

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Tentik, 2009. Peningkatan dan motivasi dan hasil belajar siswa pada pembelajaran ipa dengan menggunakan metode inkuiry di sekolah dasar kelas IV Negeri 6 Emang Bemban. Jurnal. Pontianak.
- [2] Wijaya, P, Y., Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI (2002) Efektivitas Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Konteks Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Tik.Jurnal.Bandung.
- [3] Emilia 2006. Perangkat Ajar Berbasis Multimedia Dengan Menggunakan Macromedia Flash Professional CS6 Di Smp Negeri 26 Palembang.Jurnal.Palembang.
- [4] Supriadi, R., 2011. Media Pembelajaran Interaktif Perangkat Lunak Pengolah Angka Untuk Kelas Xi Sma Negeri 2 Wates.Jurnal.Yogyakarta.
- [5] Sutopo, A., 2003. Multimedia interaktif dengan Flash edisi pertama. Graha ilmu: Jogjakarta.
- [6] Arief, S. (dkk) 2009. Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. PT Raja Grafindo Persada: Jakarta.
- [7] Suratman,2010. Modul Pembelajaran Konsep Teknologi Informasi Dengan Flash. Institut Teknologi Sepuluh Nopember. Jurnal. Surabaya.
- [8] Janner, S., 2010. Rekayasa Perangkat Lunak. Andi : Yogyakarta.
- [9] Alan, Dennis, 2009. Analysis dan design prototype, Yogyakarta
- [10] Mitna Kiki, Ardi havid. 2009. Using Adobe flash Proffesional CS6 (Interactive Video) to teach listenng in senior high school. Jurnal. Garut.
- [11] Nazrul achmad, 2008. Ranacangan website dan profil usaha advertising menggunakan PHP dan MYSQL. Jurnal. Palembang.
- [12] Muhammad Syafi'I, *Membangun Aplikasi Berbasis Php Dan Mysql*. Yogyakarta: Andi Offset, 2006.